

Übungsblatt 5

Aufgabe 1

Erweitern Sie Ihr Programm aus Übungsblatt 4 so, dass es mindestens eine geometrische Figur gibt, die, wenn sie mit einem anderen Objekt kollidiert, in mehrere kleinere Figuren zersplittert.

Aufgabe 2

Erweitern Sie Ihr Programm aus Übungsblatt 4 so, dass es ein über die Menuleiste erreichbaren Dialog gibt, in dem die Anzahl der Objekte auf dem Board eingestellt werden kann.

Aufgabe 3

Schreiben Sie ein Applet, in dem Ihr Board angezeigt werden kann.