

Übungsblatt 4

(26. April 2007)

Aufgabe 1 In dieser Aufgabe werden wir für kurze Zeit unsere geometrischen Figuren beiseite legen und uns einem berühmten Programm aus der KI widmen. Es geht um das Programm Eliza, das einen Psychotherapeuten simuliert.

- a) Laden Sie sich vom Netz das Archiv `panitz.name/javaMI/eliza.tgz`.
Entpacken Sie das Archiv und betrachten Sie die Dokumentation. Verschiedene alte Bekannte aus der Vorlesung begegnen Ihnen hier wiederum wie z.B. `ButtonLogic`, `Dialogue` oder `Pair`.
- b) In der Klasse `LiImpl` sind die Methoden `drop`, `reverse`, `tails` und `unwords` nicht implementiert. Implementieren Sie diese entsprechend der Dokumentation in der Schnittstelle `Li`.
Vergewissern Sie sich mit einfachen Tests, ob Ihre Implementierungen korrekt arbeiten.
- c) Ebenso sind zwei statische Methoden in der Klasse `ListUtil` noch nicht implementiert. Implementieren Sie diese entsprechend ihrer Dokumentation.
Vergewissern Sie sich mit einfachen Tests, ob Ihre Implementierungen korrekt arbeiten.
- d) Implementieren Sie in der Klasse `Map` die Methode `lookup` entsprechend ihrer Dokumentation.
Vergewissern Sie sich mit einfachen Tests, ob Ihre Implementierung korrekt arbeitet.
- e) Starten Sie nun die Klasse `name.panitz.eliza.Main`. Sie sollten jetzt in der Lage sein, ein kleines psychotherapeutisches Beratungsgespräch mit Ihrem Programm zu führen.
- f) Betrachten Sie die Klasse `Data`. Hier finden sich Frage-/Antwortpaare, die das Verhalten des Programms steuern. Ergänzen Sie es um eigene Einträge.