

Übungsblatt 8

(31. Mai 2010)

Aufgabe 1 Erweitern Sie jetzt Ihre Listenimplementierung auf eine generische Implementierung, in der der Elementtyp als Typvariabel ausgedrückt ist.

Aufgabe 2 Ergänzen sie die bisherige Implementierung, so dass es einen Mouslistener gibt. Wenn mit der Maus auf ein geometrisches Objekt gedrückt wird, soll dieses aufhören sich zu bewegen, bzw. wieder anfangen sich zu bewegen.

Aufgabe 3 Erweitern Sie die Applikation so, dass es einen Effekt hat, wenn sich zwei Objekte berühren. (z.B. Sie ändern die Richtung, hören sich auf zu bewegen, oder werden aus der Liste der Objekte gelöscht.)