

Übungsblatt 4

(17. April 2007)

Aufgabe 1

- a) Schreiben Sie für die Klasse `Li` aus der Vorlesung eine Methode `toString`, die alle Elemente eines Listenobjekts ausgibt.
- b) Schreiben Sie für die Klasse `Li` eine Methode `equals`, die paarweise die Elemente von zwei Listen vergleicht.
- c) Schreiben Sie für `Li` eine Methode `L<A> drop(int i)`, die die Teilliste zurückgibt, die entsteht, wenn man die ersten `i` Elemente der `this`-Liste weglässt.
- d) Schreiben Sie für `Li` eine Methode `L<A> take(int i)`, die die Teilliste zurückgibt, die aus den ersten `i` Elementen der `this`-Liste besteht.
- e) Schreiben Sie für `Li` eine Methode `L<A> subLi(int start, int end)`, die die Teilliste zurückgibt, die aus den Elementen der `this`-Liste von Indexstelle `start` bis Indexstelle `end` besteht.
- f) Schreiben Sie für `Li` eine Methode `boolean contains(A element)`, die testet, ob ein dem als Parameter übergebenen Element gleiches Element in der Liste enthalten ist.
- g) Betrachten Sie die Klasse `ShowPaintable` des letzten Übungsblattes etwas genauer. Dort gibt es ein Feld `Paintable p`. Für dieses wird in der Methode `paintComponent` die Methode `paintMeTo` aufgerufen.

Ändern Sie die Klasse `ShowPaintable` so, dass nicht ein einzelnes `Paintable`-Objekt darin gespeichert und graphisch dargestellt wird, sondern eine Liste von unserem generischen Listentyp `Li` aus der Vorlesung.